

Tutorial Adobe Illustrator (CS3)

A l'invite de départ choisir : **Créer un Document RVB de base**

Choisir un **Nom** : exemple **Figure1**

Mettre les unités en **Centimètres** puis définir la **Largeur** souhaitée (correspond à la largeur d'une colonne dans le « template » de la publication).

Orientation : **Portrait**. Dans **Avancées** choisir **Elevée (300 ppp)** dans **Effets de pixellisation** puis **OK**

Renommer le calque présent en « NMR » (bouton calques à droite)

Aller dans **MestRenova**, une fois les spectres mis en forme (**format A0** pour gagner en résolution), copier les un à un dans **Illustrator**

Superposer-les de manière parfaite (par rapport à l'échelle des ppm)

Sélectionner les 4 spectres et les redimensionner (**touche SHIFT** enfoncée pour garder le rapport hauteur-largeur) pour que la largeur corresponde à la largeur du rectangle affiché.

Définir le **Contour** des 4 spectres à **0,25**

Sur le côté des 4 spectres insérer un trait vertical (90°) de 2,8 cm en partant de la ligne de base.

En haut du trait précédent insérer un trait horizontal qui permet de définir la hauteur de coupe du spectre.

Avec la **Gomme**, effacer les parties des pics dépassant le trait horizontal puis effacer les 2 traits insérer précédemment.

Ecarter verticalement les 4 spectres et effacer les échelles des 3 spectres du dessus en utilisant **Outil de sélection directe** puis **Suppr**

Avec l'**Outil de sélection directe**, sélectionner un à un les pics à colorier, puis choisir la couleur souhaitée (dans le panneau couleur).

Ensuite créer 2 calques supplémentaires. Nommer les « Texte » et « Traits »

Pour ajouter un trait : cliquer sur le calque correspondant, puis ajouter le avec l'outil **Trait**. Donner les propriétés suivantes au trait (**Contour 0,5** ; puis dans le panneau Contour : cocher **pointillé** et **Tiret= 2 pts**)

Pour ajouter du texte : cliquer sur le calque correspondant, puis ajouter le avec l'outil **Text**. Donner les propriétés suivantes au texte (**Police : Myriad Pro, Bold, 5pt**).

Une fois terminé, enregistrer le fichier au format Ai (fichier original sur lequel les modifications pourront se faire) et exporter la figure en format Tiff (**Modèle couleur : RGB ; Résolution : élevé ; Cocher Lissage et IBM PC**).